

Tanulj meg játszva tőzsdézni! Játéksorozat szabályzata

Játéksorozat célja

Az ERSTE BEFEKTETÉSI ZRT. (Erste) két játékból álló játéksorozatot kíván szervezni azon fiatalok számára, akik játékos formában szeretnének alapvető ismereteket szerezni a gazdaság, a pénzügyek, valamint a befektetések világában, és ezen felül kedvet éreznek valós piaci környezetben is kipróbálni a tőzsdézést, a befektetési döntések meghozatalát.

Az **első játék (Tőzsdei Hírbroker)** – együttműködésben a **Budapesti Értéktőzsde Zrt.-vel (BÉT)**, valamint a Prediction Market Kft.-vel, a www.hirbroker.hu portál üzemeltetőjével – keretében a vételkedés mellett, a résztvevő hallgatók oktatása, különböző pénzügyi-befektetési ismeretekkel és információkkal való folyamatos ellátása kiemelt hangsúlyt kap. A játék arra ösztönzi a résztvevőket, hogy minél szélesebb körben, folyamatosan tájékozódjanak a befektetési és pénzügyi döntésekhez szükséges ismeretekről és információkról, és az így megszerzett ismereteket és információkat hatékonyan értékeljék és alkalmazzák, hiszen így juthatnak előrébb. E játék keretében a résztvevők virtuálisan kereskedhetnek különböző hazai és nemzetközi makrogazdasági, pénz- és tőkepiaci eseményekkel. E játék a már nagy népszerűségnek örvendő www.hirbroker.hu portálon kerül megrendezésre.

A **második játékban (Erste NetBroker Hozamláz)** – együttműködésben a **Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetemen (BME)** –, a játékosok kipróbálhatják magukat a valós pénzzel való kereskedési környezetben. Ebben a játékban egymással versenyezve a lehető legmagasabb hozam elérésére törekszenek, és a tapasztalaton felül értékes díjakat is nyerhetnek.

A játékban az Erste NetBroker internetes kereskedési rendszerén elérhető összes termékkel lehet kereskedni, kivételt képez ez alól a kötvények jegyzése. A játékosok így pl. a BÉT-en kereskedhetők prompt és határidős termékekkel, valamint az Erste NetBroker rendszerében elérhető állampapírokkal és befektetési alapok jegyeivel kereskedhetnek, valamint vásárolhatnak befektetési hitelre, továbbá day-trade short ügyletet köthetnek.

Az Erste felhívja minden résztvevő figyelmét, hogy a játéksorozat második játéka nem virtuális környezetben zajlik: a NetBroker internetes befektetési szolgáltatások nyújtotta keretben a diákok saját pénzüik kockáztatása mellett vehetik igénybe az Erste NetBroker rendszerében a befektetési lehetőségeket, beleértve a nagyobb kockázatot hordozó tőkeáttételes termékkel való kereskedést is!

A második játék (Erste NetBroker Hozamláz) során folyó kutatás

A játék szervezője felhívja arra a figyelmet, hogy a második játék egyben a BME által végzett kutatás alapjául is szolgál. Az erről szóló külön nyilatkozatot elfogadó játékosok adatait a kutatást végző BME-nek az Erste Befektetési Zrt. **anonim formában** átadja.

A kutatás célja, hogy a kitöltött pénzügyi viselkedéstani kérdőív adatait a kutatók (BME) a játékosok tényleges kereskedési adataival összevegyék, és releváns megállapításokat tegyenek. A kutatás során ennek megfelelően vizsgálat alá kerülnek a kérdőívre adott válaszok és a játékos által ténylegesen végrehajtott befektetések, és ezt a két jellemzőt a kutatók összevetik.

A részvétel feltétele

A versenyben azon 18 és 26 év közötti, cselekvőképes személyek vehetnek részt, akik

I. játék (Tőzsdei Hírbroker)

- Regisztráltak a játékra a <http://diakszamla.erstebroker.hu/> webcímen

(Regisztráció tartalma:

- Nicknév (eredmények publikálása)
- Jelszó
- Keresztnév
- Vezetéknév
- Email cím
- Telefonszám
- Születési dátum
- Felsőoktatási intézmény
- Csapatnév megadása (opcionális)
- Hivatkozás a játékról való információszerzés forrására (felfokokon.hu, MKT, plakát, szórólap, egyéb)
- Játékszabályzat elfogadása
- Adatkezelési nyilatkozat elfogadása

A <http://diakszamla.erstebroker.hu/> webcímen történő regisztráció a játékra történő regisztráción felül, a www.hirbroker.hu-ra történő regisztrációt is jelenti (az újonnan regisztráltak esetében a www.hirbroker.hu szabályzatának elfogadását is jelenti), a regisztrációkor megadott adatok automatikusan továbbításra kerülnek. Az Erste mindenben a játékosok által adott felhatalmazásnak megfelelően jár el az adatok és információk www.hirbroker.hu-nak történő kiadása során, azonban a www.hirbroker.hu titoktartásáért és eljárásért a felelősségét ezúton kizárja.

A regisztrációt követően a www.hirbroker.hu-tól 36 órán belül kapott email-lel veszi kezdetét a játék I. játéka, mely során a www.hirbroker.hu oldalra történő bejelentkezést követően lehet játszani.

- Elfogadták a játék szabályzatát (A regisztrációval a játékos egyben nyilatkozatot tesz a jelen szabályzat elfogadásáról.)

II. játék (Erste NetBroker Hozamláz)

- Online regisztráltak Erste NetBroker Diákszámra nyitásra (diakszamla.erstebroker.hu vagy az www.hirbroker.hu webcíme egyikén)
- Diákszámra megállapodást írtak alá és adták át valamely Erste Bank Hungary Nyrt. fiókban, valamint a Diákszámra megállapodás megkötésének és az Erste NetBroker kereskedési rendszerének előfeltételét képező további keretszerződéseket az Erste-vel megkötötték. Feltétel, hogy a Diákszámra megállapodás és a hivatkozott keretszerződések a játék végéig hatályban legyenek.
- Minimum 20.000 Ft-nak megfelelő egyenleg álljon rendelkezésre a játékra való regisztráció időpontjában az értékpapírszámlán az egyenlegközlő alapján. (A 20.000 Ft értékkel való rendelkezés csak a játékban való részvétel feltétele, ha az időszak alatt ez lecsökkenne, az nem jelent kizárást a játékból.)
- Regisztráltak a II. játékra a <http://diakszamla.erstebroker.hu/> webcímen
 - aki az első játékban részt vett annak is kötelező
 - csak érvényes (a számlanyitáskor kapott) ügyfélkóddal lehet regisztrálni.

A regisztráció attól az időponttól hatályos, amelytől azt az Erste számítógépes nyilvántartási rendszere rögzítette és minden fenti feltétel teljesül.

A játékban nem vehetnek részt az Erste, az ERSTE BANK HUNGARY NYRT., a Prediction Market Kft. és ezek leányvállalatainak munkatársai és azok Ptk. szerinti hozzátartozói.

Regisztráció és a játék sorozat időszaka

A játéksorozat első játékára 2009. szeptember 28-tól kezdődően, a játék egész időszaka alatt lehet regisztrálni.

A második játékra pedig az első játék lezárultát követően, a játéksorozat egész időtartama alatt, legkésőbb 2010. április 20-ig lehet regisztrálni. A többszörös regisztráció tilos, ilyen esetben a játékos ki lesz zárva a játékból.

A játék időszaka:

- I. játék: 2009. október 5-től 2009. december 4-ig tart.
A I. játék három szakaszból áll, amelyek időpontjai a következők:
 1. szakasz: 2009. október 5. – 2009. november 1.
 2. szakasz: 2009. november 2. – 2009. november 22.
 3. szakasz: 2009. november 23. – 2009. december 4.

- II. játék: 2010. február 8-tól 2010. április 30-ig tart.
A II. játék három szakaszból áll, amelyek időpontjai a következők:
 1. szakasz: 2010. február 8. – 2010. március 7.
 2. szakasz: 2010. március 8. – 2010. április 4.
 3. szakasz: 2010. április 5. – 2010. április 30.

Mindkét játék esetén a jelentkezés időpontjától függően a játékos részt vesz abban a játék szakaszban, amelyik ideje alatt a játékra regisztrált, valamint a regisztrációt követő valamennyi játék szakaszban. Ha egy játékos az első szakasz megkezdése előtt regisztrál, akkor az előzőek alapján mindhárom játékszakaszban megméreti magát.

A játéksorozat menete és értékelése

I. játék. Tőzsdei Hírbroker

A regisztrációt követően a játékosok összesen **5000 játékpénzzel (JP)** rendelkeznek.

A **"Részvényeim"** menüpont alatt tájékozódhat részvényei piaci helyzetéről, valamint azok változásairól.

A www.hirbroker.hu oldalon, a „Tanulj meg játszva tőzsdézni!” aloldalra belépve találhatja meg a játékban elért egyenlegét, valamint a „Tanulj meg játszva tőzsdézni” játék ranglistáját.

Részvényvásárlás és - eladás menete:

1. Válassza ki azt a kérdést, amellyikkel kereskedni szeretne!

2. Ön már egy konkrét kérdés oldalán áll. Itt megtekintheti az adott kérdéshez tartozó összes adatot (pl.: Jelenlegi érték, Zárási és Referencia időpont), valamint a kérdés piaci értékének időbeni változását ábrázoló **grafikont**. Abban az esetben, ha már kereskedett ezzel a kérdéssel korábban, az adott **egyenlege** mellett **részvényeinek számát** is megnézheti.

3. A kérdés adatai alatt található csúszókára kattintva, húzza azt balra, illetve jobbra annak megfelelően, hogy Ön szerint az esemény bekövetkezik-e vagy sem. A csúszóka mozgatása során a **"Részvények száma"** alatti mezőben láthatja, a vásárolni kívánt részvények számát. Egy alkalommal csupán **50 "IGEN"**, illetve ezzel ellentétes **"NEM" részvényt vásárolhat**. Abban az esetben, ha ennél több részvényt szeretne vásárolni, újra meg kell ismételnie a műveletet addig, ameddig a kívánt mennyiséget el nem éri. Annak megfelelően, hogy végül hány részvényt vásárol, a csúszóka felett közvetlenül a kérdés értékének változását, alatta pedig a vásárolni kívánt részvények összértékét követheti nyomon. **A csúszóka pályájának két végpontjánál felül azt a célérték (Target Value) változást** láthatja, amely 50 "IGEN" vagy "NEM" részvény vásárlása esetén következne be. Ennek megfelelően a csúszóka pályájának két végpontjánál **alul a célérték eléréséhez szükséges költség szerepel**.

Minden részvény vásárlásával Ön befolyásolja a piaci árat, így az árak a játékosok vásárlásaitól és eladásaitól függenek, ahogy a valódi tőzsdén is.

4. Ha eldöntötte, hogy végül mennyi "IGEN", illetve "NEM" **részvényt vásárol** az adott kérdés kapcsán, **nyomja meg** a **"Válasz küldése"** gombot, majd erősítse meg a választát, az **"Igen"** gombra kattintva.

5. Egy részvény lejárati eladása ellentétes válaszü részvény vásárlásával lehetséges.

A "győztes mindent visz" hír-részvény esetén a részvény kifizetése akkor 100% és ér 100 JP-t, ha a kérdéses esemény bekövetkezik. Ennek megfelelően, ha az esemény nem következik be a kifizetés összege 0 JP. Amennyiben eldönthetetlen a kérdés a lehetséges válaszok egyenlő értékkel lesznek kiértékelve, a részvények értéke 50-50 JP.

Példa:

A BUX index záróára meghaladja-e a 18500 pontot december 4-én?

A kérdésre adott **lehetséges válaszokat** az **"IGEN"** és a **"NEM"** részvény jelöli.

Az "IGEN" és a "NEM" részvény értéke december 4-e előtt 2 héttel:

- **"IGEN"** a „BUX index záróára meghaladja-e a 18500 pontot december 4-én" válasz értéke: **40%**. Ez azt jelenti, hogy a **piac értékítélete szerint** annak a **valószínűsége**, hogy az adott **esemény bekövetkezik 40%**. Ennek megfelelően **1 db "IGEN"** részvény ára **40 JP**.
- **"NEM"** a „BUX index záróára meghaladja-e a 18500 pontot december 4-én" válasz értéke: **(100% - 40%) = 60%**. Ez azt jelenti, hogy a piac értékítélete szerint annak a valószínűsége, hogy az adott esemény nem következik be 60%. Ennek megfelelően **1 db "NEM"** részvény ára **60 JP**. Mindkét esetben tehát az ár azt a valószínűséget jelenti, amellyel a piac értékítélete szerint az adott esemény bekövetkezik, illetve nem következik be.

Az **"IGEN"** és a **"NEM"** részvény értéke lejáratkor, azaz december 4-e után:

- **"IGEN"** a „BUX index záróára meghaladja-e a 18500 pontot december 4-én" válasz értéke: **100%**. Ez azt jelenti, hogy az esemény bekövetkezett. Ennek megfelelően **1 db "IGEN"** részvény ára és értéke **100 JP**, ami a **számlán automatikusan jóváíródik**.
- **"NEM"** a „BUX index záróára meghaladja-e a 18500 pontot december 4-én" válasz értéke: **(100% - 100%) = 0%**. Ez azt jelenti, hogy az esemény nem következett be. Ennek megfelelően **1 db "NEM"** részvény ára **0 JP**.

Az a játékos tehát, aki december 4-e előtt 2 héttel a BUX 18500 feletti értékére spekulált, azaz **"IGEN"** részvényeket vásárolt, a **40 JP-ért** vett részvénye után **100 JP-t kapott és ezzel 150%-os hozamot realizált**.

Az I. játék végső sorrendje a játék utolsó napjának záró JP egyenlege alapján alakul ki.

Az II. játék a I. játéktól függetlenül is meghirdetésre kerül, így a II. játékban részt vehet az is, aki az I. játékban játszott, valamint az is, aki nem. Azonban az I. játékban sikeresen szereplő játékosok különböző kedvezményekkel, díjakkal gazdagabban regisztrálhatnak a II. játékba. (Ezen kedvezmények természetesen nem érintik a II. játék eredményét, azaz a II. játékba belépő játékos is azonos eséllyel indul a végső díjakért.)

II. játék

A játék időtartama alatt elért hozam számítása az alábbiak szerint történik:

$$\text{Játékszakasz hozam (\%)} = \frac{\text{Záróegyenleg}^1 + \text{osztalék} - \text{pénzkivétel}^2 - \text{távozó értékpapírtranszfer} - \text{hitelkamat}^3}{\text{Nyitó egyenleg}^4 + \text{befizetések} + \text{érkező értékpapírtranszfer}} - 1$$

1. A Záróegyenleg értékelése a következők alapján történik:

- A részvények értékelése a játék időtartamának utolsó napjára vonatkozó BÉT záróár alapján történik (április 23-i záróár).
- A határidős termék értékelése a játék időtartamának utolsó napjára vonatkozó BÉT záróár alapján történik.
- A certifikátok értékelése a játék időtartamának utolsó napjára vonatkozó BÉT záróár alapján történik.
- A befektetési jegyek értékelése a játék időtartamának utolsó napjára érvényes nettó eszközérték alapján történik (április 23-i nettó eszközérték).
- Az állampapírok értékelése a játék időtartamának utolsó napjára vonatkozó Államadósság Kezelő Központ által közzétett referenciahozam alapján történik.

2. A real-time adatszolgáltatás díja nem számít pénzkivételnek.

3. Hitelkamat időarányos részének elszámolása a befektetési hitel igénybevételével nyitott pozíciók esetén történik.

4. A nyitóegyenleget az egyenlegközlőben, az érvényes regisztráció napján feltüntetett záróállomány képezi. Ha egy játékos előbb jelentkezett a játékra, mint ahogy a játék elkezdődik, akkor az egyenlegközlő állományának a játék időtartamának kezdő napjára vonatkozó értéke lesz az irányadó a hozamszámítás során. Ha a játékos a már megkezdődött játékba utólag csatlakozik, akkor a regisztráció napján fennálló, az egyenlegközlőben feltüntetett állomány képezi a nyitóegyenleget.

Kereskedési díjak, vonatkozó dokumentumok

A játékosok a Diákszámlla megállapodásban foglaltaknak megfelelően fizetik befektetéseik során a díjakat és jutalékokat.

Az eredmények folyamatos és végső kihirdetése

I. játék

Az aktuális sorrend a regisztrációkor megadott nicknévvel, a www.hirbroker.hu honlapon, a Ranglista menüpont alatt folyamatosan elérhető. Az I. játék végén a végső eredményről a résztvevők a regisztrációkor megadott email címen értesítést kapnak.

II. játék

Az aktuális eredmények a játék időtartama alatt a diakszamla.erstebroker.hu honlapon kerülnek publikálásra, a regisztrációkor megadott nicknévvel.

A II. játékkal összekapcsolt kutatás, személyes adatok és értékpapírtitok kezelése

A játékkal összekapcsolt kutatás során személyes adatnak és értékpapírtitoknak **nem** minősülő információk (azonosítók és kereskedési adatok) kerülnek átadásra a BME-nek, azonban kizárólag csak akkor, ha a regisztrációkor közzétett, erről szóló külön nyilatkozatban a játékos ehhez hozzájárulását adta. Az összefoglaló kutatási eredmények, melyek természetesen nem tartalmaznak személyes és/vagy értékpapírtitoknak minősíthető adatokat, a kutatást végző (BME) és az Erste döntésétől függően kerülnek publikálásra. A BME vállalta, hogy az átadott adatokat a kutatás zárását követően 30 napon belül megsemmisíti. Az Erste mindenben a játékosok által adott felhatalmazásnak megfelelően jár

el az adatok és információk BME-nek történő kiadása során, azonban a BME titoktartásáért és az eljárásért a felelősségét ezúton kizárja.

Egyéb tekintetben az Erste mindenben a személyes adatok védelméről és a közérdekű adatok nyilvánosságáról szóló 1992. évi LXIII. törvény és a befektetési vállalkozásokról és az árutőzsdei szolgáltatókról, valamint az általuk végezhető tevékenységekről szóló 2007. évi CXXXVIII. törvény rendelkezéseinek megfelelően jár el az értékpapírtitok és a személyes adatok kezelése során.

Nyeremények

I. játék

i. „Kereskedési tőke”

Az I. játék 1-5. helyezetteinek Erste NetBroker Diákszámaira az Erste az alábbi összegeket, mint limit, írja jóvá a II. játék első játéknapjáig, amennyiben az erről szóló szerződéseket és nyilatkozatokat az arra jogosult játékosok az Erstével megkötötték.

1. helyezett: 1.000.000 Ft,
2. helyezett: 750.000 Ft,
3. helyezett: 500.000 Ft,
4. helyezett: 400.000 Ft,
5. helyezett: 350.000 Ft.

Ezen összegekkel a játékosok a játék időtartama alatt szabadon kereskedhetnek. Amennyiben azonban a számlán levő aktuális eszközeik összfedezeti értéke nem fedezi az átadott kölcsöntőke legalább 80%-át, az összeg a számlán zárolásra, majd az Erste számlájára visszautalásra kerül. A játék végeztével az átadott tőkén elért nyereség (hozam) a játékost illeti, míg a „kereskedési tőke” az Erste által visszavonásra kerül. A visszavonással pótlólagos befizetés nem keletkezik. A „kereskedési tőke” felhasználására vonatkozó részletes szabályokat, a Tőzsdei Hírbroker játék lezárultát követően, az arra jogosultakkal kötött szerződés tartalmazza.

ii. Jutalék jóváírás, real-time adat díjkezdvezmény

Az I. játék 1-500. helyezetteit az alábbi kedvezmények/díjak illetik a II. játékra vonatkozóan:

- 1-100.: – ingyen real-time adatszolgáltatás a játék időtartamára (2010. február-április)
– a játék alatt felszámított jutalék 50%-a, de maximum 5.000 Ft, mely a játék lezárultát követően kerül jóváírásra
- 101-500.: – ingyen real-time adatszolgáltatás a játék időtartamára (2010. február-április)
– a játék alatt felszámított jutalék 30%-a, de maximum 3.000 Ft, mely a játék lezárultát követően kerül jóváírásra

iii. Részvétel a Budapesti Értéktőzsde Zrt. hagyományos Brókermikulás rendezvényén, melyen a Tőzsde vezetői mellett, a hazai brókercégek top brókereivel találkozhatnak a szakasznyertesek, valamint a játék első 5 helyezettje.

iv. Egyéb nyeremények (az eddigieken felül)

1. helyezett: házibuli a Metaxával
2. helyezett: állásinterjúra vagy gazdasági nyelvvizsgára felkészítő nyelvtanfolyam a Manhattan Nyelvtudióban
3. helyezett: Metaxa és Zubrowka ajándécsomag

v. Részvételi lehetőség a Budapesti Értéktőzsde szakmai programjain: az első 10 helyezett közül, a BET döntése alapján

- vi. Szakasznyeremények: A szakaszok 1-3. helyezettjei Metaxa és Zubrowka ajándécsomagokat kapnak. A szakaszeredmények publikálása a szakaszok lezárultát követően, a www.hirbroker.hu portálon történik (nem folyamatosan). A díjak átadására pedig a játék végén a többi díj átadásával együtt kerül sor.

II. játék

i. „Kereskedési tőkén” elért nyereség

ii. Tárgnyeremények

Az elért eredmények a három játékszakaszban egymástól függetlenül kiértékelésre kerülnek. A három játékszakasz során a legjobb 2-2% (a II. játékra regisztrált játékosok számának 2%-a) eredményt elért játékos között kerül **kisorsolásra a főnyeremény**. (Ennek értelmében tehát egy játékos 3-szor is szerepelhet sorsoláson.)

A kisorsolásra kerülő főnyeremény: 1 db notebook

A sorsolás időpontja 2010. május 12., helyszíne: Erste központ (1138 Budapest, Népfürdő u. 24-26.).

Egyéb nyereményekre vonatkozó szabályok

Nem sorsolás keretében, a ténylegesen elért hozam alapján kihirdetésre kerül a játék abszolút győztese, valamint a három játékszakasz mindegyikének a győztese, továbbá a második és harmadik helyezettje. Az így kihirdetett nyertesek automatikusan nyereményben részesülnek.

Az abszolút győztest megillető díj: házibuli a Metaxával

A játékszakaszok győztesei a következő nyereményt kapják:

1. helyezett: általános angol vagy német nyelvtanfolyam a Manhattan Nyelvstúdió jóvoltából, valamint Metaxa és Zubrowka ajándécsomag
2. helyezett: exkluzív borválogatás a Vinoport.hu jóvoltából, valamint Metaxa és Zubrowka ajándécsomag
3. helyezett: 3 hónapos Markers előfizetés, valamint Metaxa és Zubrowka ajándécsomag

Sorsolás menete és a nyeremények átvételére vonatkozó szabályok

A sorsolás napján gépi sorsolással kerül kisorsolásra a nyeremény.

A sorsolás addig tart, amíg a nyeremény kisorsolásra kerül. A nyertest írásban értesíti az Erste a nyereményről, valamint a nyereményátadás idejéről és helyéről.

A nyeremények nyertes részére történő átadásához szükséges, hogy a nyertes a személyét azonosító adatait hitelt érdemlően igazolja és a szükséges nyilatkozatot megtegye, így különösen a nyertes büntetőjogi felelősége tudatában kijelentse, hogy nem áll fenn összeférhetetlenség.

Az Erste fenntartja a jogot arra, hogy a nyeremény nyertesének nevét és címét (cím alatt kizárólag csak a helységnév értendő) megjelenítse az egyes marketinganyagaiban.

Amennyiben a nyertes nem veszi át a nyereményt, a nyeremény kiadása iránti igény a sorsolástól számított 60 napig áll fenn, ezt követően a nyertes sem a nyereményre, sem pedig bármiféle kompenzációra nem tarthat igényt.

A kisorsolt nyeremény semmilyen más formára nem váltható át. A nyeremény más személy részére nem átruházható.

iii. Részvételi lehetőség az Erste gyakornoki programjában és szakmai rendezvényein: az első 10 helyezett közül, az Erste döntése alapján.

Különdíjak

- i. Legkiegyensúlyozottabb befektető
 - Értékelés alapja: A játék időszakában, a legmagasabb hozamot elért résztvevők (összes résztvevő 10%-a) körében mért legalacsonyabb ún. maximum draw down (MDD) (Képlet: $MDD(T) = \max_{\tau \in (0, T)} [\max_{t \in (0, \tau)} X(t) - X(\tau)]$ ¹).
 - Nyeremény: iPod Nano, valamint Metaxa és Zubrowka ajándécsomag
- ii. Legeredményesebb „certifikátor”
 - Értékelés alapja: A certifikát pozíciókon elért hozam pozícióértékkel súlyozott átlaga.
 - Nyeremény: állásinterjúra vagy gazdasági nyelvvizsgára felkészítő nyelvtanfolyam a Manhattan Nyelvstúdió jóvoltából
- iii. Legsikeresebb csapat (minimum 3, maximum 5 tag)
 - Értékelés alapja: A végső ranglista alapján kiosztott, a regisztrációkor azonos csapatnevet megadó játékosok pontjait összeadva².
 - Nyeremény: Rafting túra Ausztriában az egész csapatnak az Adventure Sports jóvoltából
- iv. Legjobb felsőoktatási intézmény
 - Értékelés alapja: A végső ranglista alapján kiosztott, a regisztrációkor azonos felsőoktatási intézményt megadó játékosok pontjait összeadva³.
 - Nyeremény: „Az év tőzsdecápa – a legaktívabb felsőoktatási intézmény” cím és vándorkupa elnyerése, melyet az Erste vezetői adnak át

A különdíjak értékelésének alapja a teljes II. játék során nyújtott teljesítmény.

A győzteseket az Erste a játékos regisztráció során megadott email címén értesíti.

A díjak átadására várhatóan 2009 májusában, ünnepélyes keretek között az Erste központjában (1138 Budapest, Népfürdő u. 24-26.), a cég vezetőinek jelenlétében kerül sor.

Kizárás (a játék egész időszakára vonatkozóan)

A játékos tudomásul veszi, hogy kizárást vonhat maga után a következők bármelyike:

- piacbefolyásolás, vagy annak kísérlete
- minden olyan magatartás, amely a Prediction Market Kft. vagy az Erste egyedi mérlegelése szerint a verseny céljával, tisztességével vagy annak szellemével nem egyeztethető össze, vagy alkalmas arra, hogy a Prediction Market Kft. vagy az Erste érdekeit sértse, vagy jó hírnevét rombolja.

A kizárás elleni jogorvoslatnak helye nincs, arról a Prediction Market Kft. vagy az Erste nem köteles értesítést küldeni és nem kötelezhető a kizárás indokainak feltárára. A kizárás a játék zárását követően is bármikor lehetséges, annak tekintetében a játékos jogorvoslattal nem élhet.

Piacbefolyásolásra utaló adat, tény vagy körülmény felmerülése esetén az Erste haladéktalanul köteles bejelentést tenni a Pénzügyi Szervezetek Állami Felügyeleténél, amely alapján felügyeleti eljárás kezdődhet.

¹ [http://en.wikipedia.org/wiki/Drawdown_\(economics\)](http://en.wikipedia.org/wiki/Drawdown_(economics))

^{2,3} A II. játék végső ranglistáján szereplő játékosok pontokat kapnak a következők szerint: 1. helyezett 200 pont, 2. helyezett 185 pont, 3. helyezett 170 pont, 4. helyezett 160 pont, majd tízesével csökkentve a 10. helyezett 100 pont, 11. helyezett 90 pont, 12. helyezett 89 pont, majd egyesével csökkentve a 100. helyezett 1 pont.

A piacbefolyásolásból eredő esetleges jogkövetkezményeket a Játékos viseli!

Egyéb rendelkezések:

Amennyiben az Erste tudomására jut, hogy nem az arra jogosult részéről történt a regisztrálás, beleértve bárminemű manipulációt is, illetve az hiányosan történt - függetlenül attól, hogy esetlegesen nyilvántartásba vételre került, továbbá amennyiben a játék időtartama alatt bármiféle jogszabályellenes eljárásra került sor a résztvevő részéről az ügyletkötésekkel kapcsolatban, úgy a résztvevő regisztrálása érvénytelen és nem jogosít nyereményre és jutalék jóváírásra sem. A regisztráció, valamint a nyeremények és a jutalék jóváírásra való jogosultság érvényességével kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén az Erste döntése az irányadó.

A játékban részt vettek regisztrációja az eredményhirdetést követő 90 napig kerül megőrzésre, ezt követően törlésre kerül.

Minden nyeremény, így a jutalék jóváírás is, más formára nem váltható át, annak pénzben való megtérítése sem követelhető, kivételt képez a nyereményt biztosító féllel történő írásos megegyezés, azonban ez esetben sem téríthető meg pénzben. A jutalék jóváírás joga más személy részére nem átruházható. Ennek megfelelően a játékos nem követelheti a jutalék jóváírást, ha a játékos érdekkörében felmerülő bármely okból az Erste a jutalék jóváírását a fent meghatározott elévülési határidőig nem tudja teljesíteni.

Egyes ügylettípusok megkötésének további előfeltételei a II. játékban, a kereskedés általános rendje:

Az Erste a játékos mint Ügyfél által elvégzett, a befektetési vállalkozásokról és az árutőzsdei szolgáltatókról, valamint az általuk végezhető tevékenységek szabályairól szóló 2007. évi CXXXVIII. törvény és az Erste üzletszabályzata alapján alkalmazott alkalmassági és megfelelési teszt eredménye alapján értékeli és ennek megfelelően határozza meg azt a kategóriát, amely tartalmazza azokat a termékeket, szolgáltatásokat, amelyek az Ügyfél választai alapján az Ügyfél számára megfelelőknek és alkalmasnak tekinthetők. Ezen felül egyes ügylettípusok kötésének előfeltétele az Erste által az adott ügyletre rendszeresített keretszerződés(ek) és kockázatfeltáró nyilatkozatok elfogadása és aláírása. A játékos tudomásul veszi, hogy a játékban az egyes ügylettípusok megkötésének előfeltételei mindenben azonosak az ügyfélkapcsolatban alkalmazott általános szabályokkal. Ennek megfelelően az Erste nem tehető felelőssé, ha a hivatkozott szabályok, vagy az Erste Üzletszabályzatának egyéb szabályai alapján az ügyfél valamely ügylettípust nem köthet meg vagy a megkötés egyéb előfeltételével nem rendelkezik.

A kereskedés tekintetében a felek jogaira és kötelezettségeire mindenben irányadók a Diákszámlla megállapodásban, valamint az annak, továbbá az egyes befektetések igénybevételenek előfeltételül szabott keretszerződés(ek)ben és az Erste Üzletszabályzatában és a vonatkozó Hirdetményeiben és Díjjegyzék(ei)ben foglaltak.

A játékos elfogadja, hogy a játékban részt nem vevő termékekre kötött ügylet (kötvények jegyzése) is érvényes kötelezettséget jelent számára; azt teljesíteni és azért helytállni köteles.

A játékkal kapcsolatos bármilyen kérdésben az Erste ügyfélszolgálat ad felvilágosítást a (06 1) 235 5169-es telefonszámon. Az Erste NetBroker kereskedési rendszerrel, a Diákszámlla-csomaggal kapcsolatban a szolgáltatásokat biztosító Erste ad felvilágosítást a (06 1) 235 5169-es telefonszámon.

Az Erste fenntartja a jogot a játék szabályainak mindenkorai módosítására, a játék felfüggesztésére, megszüntetésére. A szervezők ezeket a változtatásokat az Erste honlapján keresztül kötelesek a játékosok tudomására hozni. Az Erste nem vállal felelősséget a játékban bekövetkező semmilyen zavarért, technikai problémáért, módosulásért. Az Erste-vel szemben jelen játék tekintetében kárigénnyel nem léphetnek fel a játékosok. Sem a játékszabályzat, sem a NetBroker rendszerében megjelenő információk nem értékelhetők befektetésre való felhívásnak vagy ajánlásnak, sem befektetési tanácsadásnak. Minden

részvevő maga mérlegeli befektetése előnyeit és az abból fakadó károkat, tudomásul veszi, hogy azokért az Erste felelőssé nem tehető. A játékosok verseny során tanúsított magatartásának következményeiért az Erste felelősséget nem vállal.

A hivatkozott szerződésekben és az Erste Üzletszabályzatában meghatározott jogokat és kötelezettségeket és kockázatfeltáró nyilatkozatot a játék és a játékszabályzat semmiben nem csorbítja vagy korlátozza.

A játék nem minősül az 1991. évi XXXIV. törvény szerinti szerencsejátéknak.

A játékra a jelen szabályzatban foglaltak, valamint az Erste mindenkor hatályos Üzletszabályzatának és vonatkozó hirdetményeinek, valamint a részvevőkkel fennálló szerződéseinek a rendelkezései az irányadók és ezen szabályok valamennyi résztvevőre kötelezőek.

Budapest, 2009. szeptember 28.

ERSTE BEFEKTETÉSI ZRT.